

## Methode Allo Quinté

Écrit par Administrator

Lundi, 11 Août 2008 01:12 - Mis à jour Mercredi, 29 Février 2012 08:01

---

On vous propose une méthode, le But est de profiter d'une super base ayant une réussite de 70% pour détecter les arrivées logiques et tenter de toucher à la fois le couplé gagnant, le tiercé et le quarté. Suivant vos habitudes, vous pourrez jouer un, deux ou les trois types de paris proposés ci-avant.

Pour débiter, il s'agit de sélectionner 4 chevaux que l'on nommera A B C D et que l'on jouera au couplé gagnant et qui, dans cet ordre, serviront comme bases pour jouer au tiercé et en quarté.

Pour choisir nos 4 bases parmi tous les partants d'une course Tiercé Quarté Quinté+ , nous devons nous référer à deux rubriques publiées dans notre liste de la presse hippique et situées sur la troisième page des " pages saumon " :

- Nos Confrères ont choisi
- Liste Type
- 

### Choix de la base (cheval A) :

Notre méthode ne sera applicable que lorsque la course à événement considérée comportera un favori sortant du lot.

Pour contrôler si la course répond à ce critère, nous nous référerons à la colonne 1 au bas du tableau " Nos confrères ont choisi ". Pour savoir si la course est " jouable ", il suffit de voir combien de points obtient le premier cheval de cette colonne 1.

Pour que la méthode soit applicable, il faut qu'un cheval et un seul obtienne au moins 30 points. Si aucun cheval obtient 30 points, on ne joue pas.

## **Methode Allo Quinté**

Écrit par Administrator

Lundi, 11 Août 2008 01:12 - Mis à jour Mercredi, 29 Février 2012 08:01

---

### **Choix du deuxième et troisième cheval (cheval B et C) :**

Pour sélectionner ces 2 chevaux, nous nous référerons à la colonne 2 au bas du tableau " Nos confrères ont choisi ".

Nous retiendrons les deux chevaux ayant le plus de points de la colonne 2.

Si la super base (cheval A) devait se trouver parmi les 2 premiers de la colonne 2, on considérerait alors le troisième cheval de cette colonne.

Pour départager les ex æquo afin de savoir quelle sera le cheval B et C, nous observerons combien de citations affiche chacun des chevaux retenus dans la liste type. Le plus cité sera le cheval B et le suivant le cheval C.

### **Choix du quatrième cheval (cheval D) :**

Il faut bien reconnaître que, jusqu'à présent, notre sélection se compose exclusivement de favoris. Pour rendre notre jeu plus spéculatif, notre cheval D sera donc notre outsider.

Parmi les 6 premiers chevaux de la liste type, notre cheval D sera celui qui obtient le moins de points au bas de la colonne 2. En cas d'égalité, on retiendra le cheval le mieux classé dans la liste type.

### **Établissement de vos jeux :**

Nous savons désormais comment sélectionner nos quatre chevaux A B C et D. Voyons à présent comment nous allons les mettre en pratique.

Nous allons considérer chaque mode de pari séparément.

## Methode Allo Quinté

Écrit par Administrator

Lundi, 11 Août 2008 01:12 - Mis à jour Mercredi, 29 Février 2012 08:01

---

### Couplé gagnant :

En couplé gagnant, nous allons jouer les quatre chevaux A B C D au coefficient 2, c'est à dire selon une mise unitaire de  $10 F \times 1,5 = 15 \text{ €}$ ).

### Tiercé :

En tiercé nous jouerons :

- Une combinaison complète des quatre chevaux A B C D. ce qui revient à 48€ ( $24F \times 2\text{€}$ ) à la mise unitaire de 2€.
  - Deux " HS " : A-B-x et A-C-x. Pour une course de 18 partants, une " HS " revient à 16€.
- Ce qui fait au total ( $32 F \times 1$ ).32 €
- 

### Quarté

En quarté nous jouerons les trois " HS " : A-B-C-x, A-B-D-x et A-C-D-x.

A la mise unitaire de 1,3€ chacune des ces " HS " revient à 19,50 avec 18 partants. Notre jeu en Quarté revient donc à 58,50 € au total.